

德明財經科技大學

UE4 技術教學工作坊(進階班)活動說明

- 一、活動名稱：UE4 技術教學工作坊(進階班)
- 二、活動主旨：本次研習主要欲提升教師對 UE4 的使用能力與新功能的熟悉度，以利將此項新技術導入教學或專題開發。
- 三、活動時間：105 年 8 月 31 日至 105 年 9 月 2 日，每日上午 08:30~12:00、下午 13:00~16:30。
- 四、活動地點：本校綜合大樓 A310 教室
- 五、主辦單位：德明財經科技大學資訊科技系主辦。
- 六、參加對象：全校師生及外校師生，上限 50 人。(建議上過前一梯次課程者較為合適)
- 七、課程大綱：

第一天：

(一) 材質球製作概要

- 1. 材質球功能與頻道介紹
- 2. 使用貼圖製作一般靜態材質球
- 3. 製作動態材質球
- 4. 撰寫材質球程式製作更多表現的材質球

(二) 特效編輯器與特效製作

- 1. 特效編輯器功能與工具介紹
- 2. 粒子發射器與模組介紹
- 3. 模組組合概念與效果

(三) Matinee 情境動畫編輯器

- 1. 介面簡介
- 2. 即時運算動畫編輯概念
- 3. 實作簡單動畫運鏡

第二天：

(一) AI 行為設計製作

- 1. Blueprint Class 版本簡易製作
- 2. AI 行為樹工具製作

(二) 利用 Blueprint 製作簡易匿蹤遊戲

第三天：

(一) 資料匯入練習

- 1. 材質匯入
- 2. 靜態模型匯入
- 3. 帶骨架角色模型匯入

(二) 角色動畫編輯器

(三) 特殊功能的立體範圍

(四) 試談與展示自訂遊戲模式與自訂玩家角色

(五) 專案素材管理，合併與轉移

(六) 獨立執行遊戲匯出

八、講者：獨立遊戲開發團隊「響箭工作室」呂俊翰先生。

九、報名方式：報名時間即日起至 2016 年 8 月 28 日止，一律採網路報名，上限 50 人，歡迎教師報名參加。全程參與者，將核發 3 天 21 小時之活動證明。報名網址為 <http://netinfo.takming.edu.tw/tip/> 之開放資訊下的校內研討會資訊。

十、聯絡窗口：活動聯絡人:教學資源中心溫立懿小姐，電話(02)2658-5801 分機 2131，
E-mail:ady4455@takming.edu.tw。